

Regolamento **Age of the Gods: King of Olympus™ Fire Blaze Xtreme**

Slot a 5 rulli e 25 linee

Lo scopo della slot **Age of the Gods: King of Olympus™ Fire Blaze Xtreme** è quello di ottenere combinazioni di simboli vincenti facendo girare i rulli.

Istruzioni di gioco:

- Il numero delle linee di pagamento attive è sempre impostato su 25.
- La puntata totale è pari a 10x il valore del gettone.
- Nella schermata introduttiva, premi ► per avviare la partita.
- Per accedere alle impostazioni della puntata, premi il pulsante **gettone**.
- Usa i pulsanti + e - per selezionare la puntata totale.
- Per chiudere le impostazioni della puntata e tornare al gioco, premi un punto qualsiasi della schermata.
- Premi **GIRA** per fare girare i rulli con la puntata attuale; premi nuovamente il pulsante durante un giro per fermare i rulli.
- In caso di giro vincente, il campo della **VINCITA TOTALE** indica la somma dei premi delle linee e della funzione.
- Le vincite sono calcolate sulla base della tabella dei pagamenti.
- Per informazioni sulle linee di pagamento, premi i e scorri fino a **Linee Vincenti**.
- Premi **TURBO** per attivare/disattivare alcune delle animazioni e dei suoni di vincita, facendo girare i rulli a velocità normale o accelerata.
- Se disponi di Bonus nel gioco, potrai consultare quelli disponibili premendo l'opzione **Bonus del Gioco** nella finestra della schermata introduttiva.
- **Nota:** Utilizzando i crediti Bonus del gioco, i Jackpot disponibili vengono disattivati e i contatori corrispondenti non sono mostrati.
- Per importare altro denaro nel gioco, premi **Aggiungi denaro** nella barra posta in basso.

Autoplay:

- In modalità Autoplay i rulli girano automaticamente.
- Per visualizzare la lista delle opzioni, tieni premuto il pulsante Gira, seleziona il numero di giri da effettuare automaticamente e premi ►.
- Durante la modalità Autoplay, viene mostrato il numero di giri rimanenti.
- La modalità Autoplay termina quando:
 - I rulli hanno girato per il numero di volte indicato
 - Non hai fondi sufficienti per il prossimo giro.
 - È stata attivata una funzione.
- Puoi interrompere la modalità Autoplay premendo ■.

Tabella dei pagamenti:

- Per accedere alla tabella dei pagamenti, premi i.
- Utilizza la barra di scorrimento per navigare nella tabella dei pagamenti.
- Per chiudere la tabella e tornare al gioco, premi X.

Linee di vincita:

- Le linee attive sono indicate da cornici che compaiono sulle posizioni dei simboli di ogni rullo, come illustrato nella tabella dei pagamenti.
- Le vincite di linea possono essere assegnate su qualsiasi linea di pagamento e le combinazioni

devono essere disposte su rulli adiacenti, da sinistra a destra, a partire dal primo rullo a sinistra. Le vincite di linea sono moltiplicate per il valore del tuo gettone.

- Viene pagata solo la vincita più elevata della Linee di vincita. Le vincite simultanee su Linee di vincita diverse vengono sommate.

Limite Massimo di Vincita:

- Il gioco è provvisto di un limite massimo di vincita. Per maggiori informazioni, consulta la sezione Termini e Condizioni.

Simbolo Wild:

- Il simbolo **Wild** è il **Re dell'Olimpo**. Il simbolo **Wild** può sostituire qualsiasi altro simbolo, ad eccezione del simbolo **Gettone** e del simbolo **Ruota**, per creare la migliore combinazione vincente possibile.
- I simboli **Wild** non compaiono sul rullo 1.

Simbolo del Gettone:

- I simboli del **Gettone** compaiono solo sui rulli 2, 3 e 4 durante la partita principale e le Partite Gratis. I simboli del **Gettone** possono comparire su tutti i rulli durante la **Funzione Respin Fire Blaze Xtreme**.

- 6 o più simboli del **Gettone** in qualsiasi posizione attivano la **Funzione Respin Fire Blaze Xtreme**.

Simbolo Ruota:

- Il simbolo **Ruota** appare solo sui rulli 1 e 5 nel partite principale e nelle Partite Gratis. Il simbolo **Ruota** può apparire su tutti i rulli durante la **Funzione Respin Fire Blaze Xtreme**.
- 2 simboli **Ruota** nel partite principale o nelle Partite Gratis attivano la **Funzione Ruota**.
- Durante la **Funzione Respin Fire Blaze Xtreme**, qualsiasi simbolo della **Ruota** attiva la **Funzione Ruota**.

Funzione Ruota:

- Quando 2 simboli **Ruota** si fermano contemporaneamente sui rulli 1 e 5 nel partite principale o nelle Partite Gratis, viene attivata la **Funzione Ruota**.
- Durante le **Partite Gratis**, un simbolo della **Ruota** contribuisce all'attivazione della **Funzione Ruota** se si ferma su una fila al di sopra o al di sotto dell'area dei rulli principali.
- In questo caso, il simbolo della **Ruota** si **sposta** verso l'alto o verso il basso per essere incluso nell'attivazione. I rulli non vengono ricalcolati dopo lo spostamento del simbolo della **Ruota**.
- Quando viene attivata la **Funzione Ruota**, viene assegnato un singolo giro della **Ruota Blu**.
- I possibili premi della **Ruota Blu**, nella partita principale e nelle Partite Gratis, sono i seguenti:
 - **+5**: 5 Partite Gratis
 - **MINI**: 20x Puntata Totale
 - **10x**: 10x Puntata Totale
 - **RUOTA ROSSA**: un giro della **ruota rossa**
 - **+8**: 8 Partite Gratis
 - **MINOR**: 50x Puntata Totale
 - **GETTONE D'ORO: Funzione Collect**.
- I possibili premi della **Ruota Rossa** nel partite principale e nelle partite gratuite sono:
 - **FIRE BLAZE: Funzione Respin Fire Blaze Xtreme**
 - **MAJOR**: 200x Puntata Totale
 - **30x**: 30x Puntata Totale
 - **GETTONE D'ORO 2x: Funzione Collect** con un moltiplicatore 2x
 - **+10**: 10 Partite Gratis
 - **GRAND**: 2000x Puntata Totale
 - **60x**: 60x Puntata Totale.
- La **Funzione Ruota** può essere attivata anche nella Funzione Respin. Vedi sotto per ulteriori dettagli.

- Una volta assegnato un premio, la **Funzione Ruota** termina.
- Nota: la ruota rappresentata nel gioco non corrisponde a una ruota reale e le probabilità differiscono da quelle degli scenari reali.

Funzione Collect:

- La **Funzione Collect** viene attivata dalla **Funzione Ruota**.
- La **Funzione Collect** potrebbe essere attivata o meno con un moltiplicatore da 2x.
- Nella **Funzione Collect** vengono conteggiati i simboli del **Gettone** sullo schermo. Gli eventuali scudi moltiplicatori associati ai simboli del **Gettone** non vengono calcolati.
- Se vi sono meno di 5 simboli del **Gettone** sulla schermata, altri simboli del **Gettone** vengono piazzati su delle posizioni casuali fino a quando non ve ne sono 5 sulla schermata.
- Se viene assegnato un moltiplicatore, tutti i premi del **Gettone** vengono aggiunti per due volte all'importo accumulato.
- Dopo ciò, il valore conteggiato viene pagato e la funzione termina.

Partite gratis:

- La **Funzione Partite Gratis** viene attivata dalla **Funzione Ruota**.
- Il numero di Partite Gratis assegnate dipende dal premio della **Funzione Ruota**.
- Durante le Partite Gratis, potrebbero essere attivate la **Funzione Respin Fire Blaze Xtreme** e la **Funzione Ruota**.
- La **Funzione Ruota** può assegnare ulteriori **Partite Gratis**.
- Le Partite Gratis sono giocate con la stessa puntata piazzata nel giro che le ha attivate.

Funzione Respin Fire Blaze Xtreme:

- La **Funzione Respin Fire Blaze Xtreme** può essere attivata in 2 diversi modi:
 - se 6 o più simboli del **Gettone** si fermano su qualsiasi posizione nella partita principale o nelle Partite Gratis;
 - se la **Funzione Ruota** assegna il premio **Fire Blaze**.
- I simboli del **Gettone** che hanno attivato la Funzione e i premi comparsi su di essi sono mantenuti in posizione durante la Funzione.
- Se la funzione è stata attivata dalla **Funzione Ruota**, non vengono mantenuti i simboli del **Gettone** della partita attivante.
- Vengono assegnati 3 Respin. Ogni posizione dei simboli non bloccata ruota indipendentemente.
- All'inizio della funzione vi sono 3 file bloccate con dei lucchetti.
- Qualsiasi simbolo che si fermi sulle file bloccate da un lucchetto non contribuisce ai premi assegnati.
- I lucchetti possono essere rimossi tramite la **Funzione Ruota** (vedi in basso).
- Quando vengono rimossi tutti i lucchetti di una fila, tutte le posizioni dei simboli di questa fila vengono sbloccate nei successivi Respin della funzione.
- In ogni Respin, i simboli del **Gettone** o della **Ruota** possono fermarsi su qualsiasi posizione aperta.
- Se un simbolo del **Gettone** si ferma su qualsiasi posizione di una fila sbloccata, viene mantenuto in posizione e il numero di Respin rimanenti viene riportato a 3.
- Se un simbolo della **Ruota** si ferma su qualsiasi posizione di una fila sbloccata, viene assegnata la **Funzione Ruota** e il numero di Respin rimanenti viene riportato a 3.
- Il simbolo della **Ruota** non viene mantenuto nei Respin successivi.
- Se diversi simboli della **Ruota** si fermano sui rulli durante un Respin, viene assegnata la **Funzione Ruota** per ogni simbolo della **Ruota** che si è appena fermato sui rulli.
- Durante la **Funzione Ruota** viene assegnato un solo giro della **Ruota Blu**.
- I possibili premi della **Ruota Blu** durante i Respin sono i seguenti:
 - **MINI**: 20x Puntata Totale
 - **MINOR**: 50x Puntata Totale
 - **1 LUCCHETTO**: rimuove un lucchetto dalla prima fila in basso tra quelle bloccate

- **RUOTA ROSSA:** un giro della **ruota rossa**
 - **SCUDO MOLTIPLICATORE:** assegna 2, 3 o 4 **Scudi Moltiplicatori** a caso per il premio.
- I possibili premi della **Ruota Rossa** durante i Respin sono i seguenti:
 - **MAJOR:** 200x Puntata Totale
 - **GRAND:** 2000x Puntata Totale
 - **2 LUCCHETTI:** rimuove due lucchetti dalle file più in basso tra quelle bloccate
 - **GETTONE:** calcola tutti i premi dei simboli del **Gettone** mantenuti e li paga immediatamente
 - **SCUDO MOLTIPLICATORE:** assegna 5, 6, 7 o 8 **Scudi Moltiplicatori** a caso per il premio.
- Lo **Scudo Moltiplicatore** assegna dei moltiplicatori a delle posizioni a caso sui rulli.
- Queste posizioni possono essere bloccate, vuote o mantenute.
- Se la posizione non ha già uno scudo moltiplicatore, il valore del moltiplicatore viene impostato su **2x**.
- Se la posizione ha già uno scudo moltiplicatore, il valore del moltiplicatore viene moltiplicato per **2** (4x, 8x, ecc).
- Il valore del moltiplicatore è limitato a 16x.
- Al termine della funzione, gli scudi moltiplicatori rimasti in posizione verranno applicati ai premi in **denaro** mantenuti.
- Gli scudi moltiplicatori non si applicano ai premi dei simboli della **Ruota**.
- Se tutte le posizioni dei simboli disponibili sono occupate da simboli mantenuti (tranne i simboli della **Ruota**) e vi sono ancora delle file bloccate, la fila bloccata più in basso viene sbloccata.
- Se tutte le posizioni dei simboli sono sbloccate e occupate da simboli mantenuti (tranne i simboli della **Ruota**), viene assegnato il premio **GRAND**.
- Tutte le vincite del **Gettone** mostrate sullo schermo vengono pagate quando vengono riempite tutte le posizioni disponibili oppure quando vengono utilizzati tutti e 3 i Respin. Dopo di ciò, la funzione termina.

Bonus di acquisto:

- Quando è attiva, nel gioco è disponibile la funzione di **ACQUISTO DEL BONUS**.
- L'acquisto di un bonus attiva la **Funzione Respin Fire Blaze Xtreme**.
- Premi il pulsante **ACQUISTO DEL BONUS** per selezionare il livello della puntata corrispondente e confermare l'acquisto.
- Una volta confermato l'acquisto del bonus, i rulli girano e attivano la funzione.
- **JACKPOT AGE OF THE GODS™**
- Il **Jackpot Misterioso Age of the Gods™** è una partita multi-livello con jackpot progressivo. Viene accumulato da tutte le puntate piazzate nei giochi che dispongono del **Jackpot Age Of The Gods™**, in tutti i casinò online che offrono tali giochi.
- Puoi vincere 4 livelli di jackpot: **Power, Extra Power, Super Power** e **Ultimate Power**.
- I diversi tipi di jackpot si differenziano per l'importo del premio.
- **Tassa di contribuzione** (la percentuale di ogni puntata che confluisce nel jackpot): 0.99%.
- **Condizioni di vincita** (Il risultato necessario alla vincita del Jackpot):
 - La partita Jackpot è attivata casualmente durante un giro di una slot che offre il **Jackpot Age Of The Gods™**.
 - Accedere alla partita Jackpot garantisce una vincita.
 - Abbina 3 simboli del Jackpot corrispondente o attendi che scadano i 30 secondi disponibili.
- **Requisiti di vincita** (cosa è necessario fare per rendersi idonei alla vincita del Jackpot):
 - Giocare con una slot che offra il **Jackpot Age Of The Gods™**.
- La partita Jackpot può essere attivata in modo causale in qualsiasi giro dei giochi collegati. Attivare la partita Jackpot assicura la vincita di uno dei quattro Jackpot
- **N.B.**
 - Il funzionamento del **Jackpot Misterioso Age of the Gods™** impedisce vincite simultanee del jackpot.

- I problemi alla connessione a Internet possono provocare ritardi nella ricezione di messaggi o aggiornamenti ma non influiscono sulla vincita effettiva del Jackpot.

Ritorno al giocatore:

- La percentuale di RTP indica il valore teorico del ritorno al giocatore ed è calcolata dividendo il totale delle vincite per l'importo totale puntato in 1000000000 round di gioco simulati.
- Le vincite dall'importo progressivo sono escluse dal calcolo della percentuale di RTP.
- Il Ritorno Teorico al Giocatore (RTP) è pari al **95.41%**. Include il contributo per il Jackpot, pari al **0.99%**.
- La percentuale teorica di RTP (Ritorno al Giocatore) durante la modalità di **ACQUISTO DELLA FUNZIONE** è del **95.41%**. Include il contributo per il Jackpot, pari al **0.99%**.

Nota sulle disconnessioni:

- Se ti disconnetti da internet durante:
 - un giro, questo sarà completato automaticamente e le eventuali vincite saranno aggiunte al tuo saldo;
 - una funzione Bonus o un giro attivante, sarai automaticamente indirizzato alla funzione dopo esserti riconnesso;
 - la modalità Autoplay, il giro sarà automaticamente completato ma non ne inizieranno altri.
- Per visualizzare il risultato del tuo round precedente dopo avere riefettuato l'accesso al portale, premi l'icona della cronologia sulla barra inferiore.

In caso di malfunzionamento, tutte le giocate e le vincite vengono annullate.